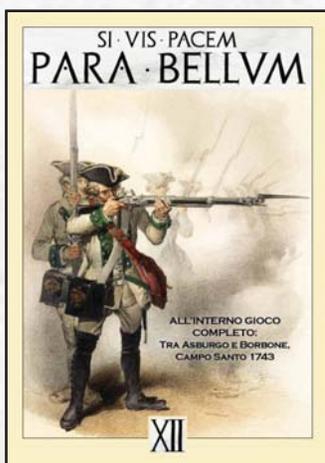


Errata e chiarimenti per le nostre ultime pubblicazioni

Errare humanum est

a cura della redazione

TRA ASBURGO E BORBONI



REGOLA 4.1

Dovete aggiungere: Se un'Ala diventa Impetuosa quando è Affaticata non può muovere, fare fuoco o né iniziare un assalto. Un'Ala perde l'affaticamento alla fine di una fase in cui non è Impetuosa.

LA SQUADRIGLIA DEGLI ASSI



SCENARIO 8.1

Il Nieuport 11 piazza entro 4 esagoni da bordo mappa italiano (quota a scelta tra -50 e -250) e ad almeno 4 esagoni di distanza dal Brandenburg C1.

Un nostro lettore ci ha fatto notare che l'immagine dell'Ufag W.13 è sbagliata. Ci scusiamo per l'errore.



WUNDERWAFFEN



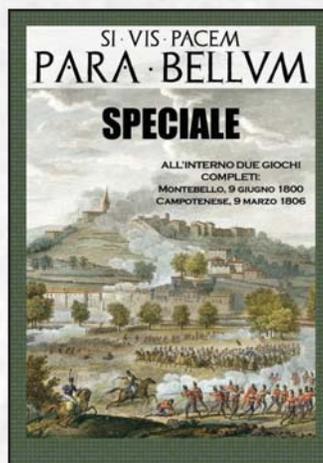
PEDINA AEREO TEDESCA

Sostituire il terzo paragrafo con: Con questa azione fuori turno il tedesco giocherà nel suo turno solo una azione più quella in favore di un alleato.

CONTROLLO DEL TERRITORIO

Le pedine "multifazione" non possono essere scelte per indicare il controllo di un territorio.

ARRIVANO I FRANCESI!



Nei 13 anni passati da quando è stato pubblicato il primo titolo della serie (*Massena at Loano*, Acies Edizioni, 2011) questo sistema napoleonico di Enrico Acerbi ha subito alcune modifiche, in *Lodi*

COMBAT RESULTS TABLE													
Attacker/Defender													
Die roll	1:5	1:4	1:3	1:2	1:1.5	1:1	1.5:1	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1	Die roll
0	AE	AE	AE	AE	AE	AD	AD	AD	NE	NE	S1R	DD	0
1	AE	AE	AE	AD	AD	AD	AD	NE	NE	S1R	DD	DD	1
2	AE	AE	AD	AD	AD	AD	NE	NE	S1R	DD	DD	DR	2
3	AE	AD	AD	AD	AD	NE	NE	S1R	DD	DD	DR	DR	3
4	AD	AD	AD	AD	NE	NE	S1R	DD	DD	DR	DR	DE	4
5	AD	AD	AD	NE	NE	S1R	DD	DD	DR	DR	DE	DE	5
6	AD	AD	NE	NE	S1R	DD	DD	DR	DR	DE	DE	DE	6
7+	AD	NE	NE	S1R	DD	DD	DR	DR	DE	DE	DE	DE	7+

1799 (Acies Edizioni, 2022) l'autore aveva proposto una nuova Tabella di Risoluzione dei Combattimenti (CRT) nella quale il risultato EX viene sostituito dal risultato S1R. Se volete potete provare a giocare **Arrivano i Francesi!** e i precedenti titoli con questa nuova CRT.

S1R: l'attaccante gira sul dorso l'unità con la maggiore Efficienza che ha preso parte alla battaglia. Il difensore gira una sua unità, analogamente con efficienza più alta. Alla fine tutti gli attaccanti e tutti i difensori devono ritirarsi di un esagono. Se l'attacco avviene contro unità in villaggio o fortificazioni il difensore può testare l'efficienza delle sue unità: se almeno una unità passa il test, il difensore non è obbligato a ritirarsi.

MONTEBELLO

MARIASSY JÄGER

Mariassy Jäger si schiera nell'esagono 3209 (Verzate) non 3509.



Alcuni segnalini di formazione hanno il retro invertito, nel numero XV di Para Bellum verranno incluse le pedine corrette

CAMPOTENESE

MANOVRA E DIFESA

In sede di Playtest gli Ordini di Ritirata e Difesa Rafforzata sono stati sostituiti con Manovra e Difesa per uniformarli alla serie. Purtroppo la correzione non è stata fatta nei box in mappa.

MAGGIORE DELLA FORMAZIONE DI NUNZIANTE

Il Maggiore della formazione di Nunziante che inizierebbe nell'esagono 3115 in realtà non è presente nel gioco.

FORMAZIONI DEL REGNO DI NAPOLI

Le formazioni del Regno di Napoli iniziano con un ordine di Difesa e non possono modificarlo se non dopo essere state coinvolte nel loro primo combattimento.

RAGGIO DI COMANDO

Il raggio di comando fuori dalle strade è dimezzato con tempo Bufera o Tempesta. Le unità napoletane che al momento dell'attivazione della propria formazione si trovano fuori comando si ritirano di tutta la loro capacità di movimento verso l'esagono 3418.

CONDIZIONI DI VITTORIA

Riguardo alla vittoria automatica dovete modificare la regola in: Il giocatore napoletano vince automaticamente se, alla fine dell'ultimo turno, occupa Morano Calabro, l'esagono 3418 e almeno una ridotta.

